

Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan

¹ Risa Umami, S.Pd. M.A., ² Dra. Sinta Diana, M.Hum.,
³ Dra. Sempa Br Perangin-angin, M.Hum., ⁴ Erna S. Sebayang, S.E., M.Si.
⁵ Regina Bangun, ⁵ Novita Dewi Situmorang, ⁶ Sulis Soraya
1,2,3,4,5,6 Politeknik Mandiri Bina Prestasi

ABSTRAK

Danau Toba adalah salah satu destinasi wisata andalan Sumatera Utara, yang menjadi aset Indonesia yang terkenal di pelosok dunia. Dalam kawasan Danau Toba juga terdapat dua museum, seperti Museum Tomok dan Museum Huta Bolon, yang menyajikan sejarah dan budaya suku Batak. Desa Silalahi II, Kecamatan Silahisabungan ini juga merupakan wilayah yang ada di kitaran Danau Toba. Peningkatan kegiatan pariwisata di sekitar Danau Toba ini, diperlukan pengembangan sumber daya manusia yang tersedia di sekitarnya, salah satunya adalah Masyarakat Desa Silalahi II, Kecamatan Silahisabungan. Program ini dapat dilakukan melalui pembinaan kegiatan sekolah formal maupun informal, seperti pengayaan kemampuan berkomunikasi bahasa Inggris di tingkat pendidikan dasar. Kegiatan ini diwujudkan oleh institusi perguruan tinggi dalam bentuk pengabdian kepada masyarakat. Adapun kegiatan ini berjudul. Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan

Kata kunci : *improve, creativity, fun and enjoy, in english.*

1.1 Latar Belakang Kegiatan

Sumatera Utara adalah salah satu daerah di Indonesia, yang berpotensi sebagai destinasi wisata favorit. Banyak tempat wisata di Sumatera Utara yang bisa dikunjungi wisatawan lokal/domestik maupun mancanegara. Sumatera Utara merupakan provinsi dengan jumlah penduduk terbesar keempat di Indonesia. Medan adalah Ibukota Provinsi Sumatera Utara, juga merupakan salah satu kota besar yang diperhitungkan dalam sektor perekonomian bidang pariwisata di Indonesia. Wilayah Pesisir Timur menjadi wilayah terpadat dan paling pesat perkembangannya. Wilayah ini memiliki infrastruktur yang lebih lengkap dibanding wilayah lain provinsi ini. Sumatera Utara diberkahi alam yang indah, kaya akan budaya dan sejarah. Salah satu kepingan surgawi yang indah akan alamnya adalah Danau Toba dan Pulau Samosir.

Danau Toba adalah salah satu destinasi wisata andalan Sumatera Utara, yang menjadi aset Indonesia yang terkenal di pelosok dunia. Danau Toba adalah danau vulkanik yang terbesar dan terdalam di dunia. Danau ini terbentuk dari letusan supervulcano Gunung Toba yang terjadi sekitar 74.000 tahun yang lalu. Danau Toba terletak di Pegunungan Bukit Barisan, di wilayah tengah Sumatera Utara,

dengan ketinggian sekitar 900 mdpl. Danau ini memiliki panjang 100 km dan lebar 30 km, dengan luas 1.145 km² dan kedalaman 450 m. Di tengah Danau Toba terdapat Pulau Samosir yang luasnya hampir sama dengan Singapura. Danau Toba berjarak kurang lebih 180 km dari kota Medan. Untuk mencapai Danau Toba, dapat digunakan transportasi umum maupun pribadi. Perjalanan darat ini membutuhkan waktu kurang lebih sekitar 4 jam. Selain mengunjungi Pulau Samosir, wisatawan bisa melakukan olah raga air sambil mengitari Kawasan Danau Toba dengan menggunakan kayak/kano. Kapal kayu hingga Kapal ferry. Dalam kawasan Danau Toba juga terdapat dua museum, seperti Museum Tomok dan Museum Huta Bolon, yang menyajikan sejarah dan budaya suku Batak.

Desa Silalahi II, Kecamatan Silahisabungan ini juga merupakan wilayah yang ada di kitaran Danau Toba. Peningkatan kegiatan pariwisata di sekitar Danau Toba ini, diperlukan pengembangan sumber daya manusia yang tersedia di sekitarnya, salah satunya adalah Masyarakat Desa Silalahi II, Kecamatan Silahisabungan. Program ini dapat dilakukan melalui pembinaan kegiatan sekolah formal maupun informal, seperti pengayaan kemampuan berkomunikasi bahasa Inggris di tingkat pendidikan dasar. Kegiatan ini diwujudkan

oleh institusi perguruan tinggi dalam bentuk pengabdian kepada masyarakat.

Program Studi Bahasa Inggris, merupakan salah satu program studi Politeknik Mandiri Bina Prestasi, yang bertekad mendukung amanah tri darma perguruan tinggi. Salah satunya adalah melakukan kegiatan **Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan**. Kegiatan ini untuk membangkitkan keceriaan anak-anak sekolah yang ada di sekitar Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan, agar belajar dan menggunakan Bahasa Inggris dengan perasaan senang dan gembira. Kegiatan ini mengarahkan anak-anak sekolah untuk tampil percaya diri, tidak malu dan takut salah dalam latihan berkomunikasi bahasa Inggris.

1.2 Tujuan Kegiatan

Kegiatan **Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan** mempunyai tujuan sebagai berikut.

- Belajar Bahasa Inggris yang menyenangkan kepada siswa-siswi kelas 1 sampai kelas 3 tingkat Sekolah Dasar.
- Mengenalkan belajar Bahasa Inggris melalui permainan dan gambar-gambar
- Meningkatkan kreatifitas belajar Bahasa Inggris dengan cara menyenangkan dan menggembarakan bagi siswa-siswa kelas 1 sampai 3 tingkat Sekolah Dasar.

1.3 Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari kegiatan **Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan** yaitu laporan Pengabdian Kepada Masyarakat dalam bentuk jurnal tidak terakreditasi.

1.4 Gambaran Umum Masyarakat Sasaran

Desa Silalahi II merupakan salah satu desa yang berada di kawasan Danau Toba, terletak di kecamatan Silahisabungan Kabupaten Dairi. Desa Silalahi II saat ini dipimpin Kepala Desa yaitu Belman Silalahi. Jumlah penduduk ada sebanyak 357 kepala keluarga dan tersebar dalam 5 dusun. Desa Silalahi II terdiri dari 5 dusun yakni Dusun Pariwisata, Dusun Silassang, Dusun Tanah Lapang, Dusun Huta Baru dan Dusun Sitio-tio.

Desa Wisata Silalahi II memiliki pesona pesisir Pantai Danau Toba sepanjang 12 km dengan 2 air terjun yakni air terjun Siringo dan air terjun Simartubi. Selain Pesona alam yang mempesona Desa Wisata Silalahi II memiliki Wisata adat dan budaya yang diwariskan oleh Raja Silahisabungan yang mempunyai keturunan 8 marga yakni berupa situs-situs Budaya, kearifan Budaya local yang dilaksanakan dalam Pesta Rakyat Marga di tiap Tahunnya dan acara seremonial tersendiri oleh masyarakat setempat. Budaya ramah tamah dan kenyamanan pengunjung merupakan nilai tambah yang bisa kita temukan di Desa Silalahi II.

Adapun batas – batas wilayah Desa Silalahi II adalah sebagai berikut :

- Sebelah utara berbatasan dengan Desa Silalahi II.
- Sebelah Timur berbatasan dengan Danau toba.
- Sebelah Selatan berbatasan dengan Kecamatan Sumbul.
- Sebelah Barat berbatasan dengan hutan.

Mata pencaharian penduduk sebagai petani paling mendominasi, bertani bawang merah dan padi, sementara penduduk yang berprofesi sebagai pedagang dan penduduk yang berprofesi sebagai wiraswasta. Mereka membuka usaha di pinggiran Danau toba dengan mendirikan kios untuk berjualan makanan maupun cinderamata untuk wisatawan. Penduduk yang berprofesi sebagai nelayan, nelayan ini memanfaatkan Danau toba sebagai lokasi menangkap ikan.



Gambar 1 : Masyarakat Desa Silalahi II mempunyai pekerjaan menangkap ikan di Danau Toba



Gambar 2: Masyarakat Desa Silalahi II mempunyai pekerjaan berdagang di pinggiran Danau Toba



Gambar 3 : Mata pencarian masyarakat Desa Silalahi II bertani bawang merah.



Gambar 4 : Kawasan yang dijadikan tempat untuk memandang sekitar pinggiran Danau Toba dari Desa Silalahi II

1.5 Metode Pelaksanaan Program

Kegiatan **Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School** di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan, dilaksanakan dengan 2 (dua) tahap yaitu :

Tahap 1 :

- a. Melakukan survai didesa Silalahi II
- b. Mensosialisasikan kegiatan yang akan dilakukan kepada perangkat Desa Silalahi II
- c. Menyampaikan surat pengajuan/permohonan kepada Perangkat Desa Silalahi II dari LPPM Politeknik MBP Medan

Tahap 2 :

- a. Penerbitan surat permohonan dibalas oleh Perangkat Desa Silalahi II yang didalam surat tersebut ditentukan waktu dan lama kegiatan yang akan dilaksanakan kepada Perangkat Desa Silalahi II.
- b. Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan setiap hari mulai dari Senin/30 Oktober 2023 sampai dengan Sabtu/4 November 2023 dari jam 14.00 s/d selesai.
- c. pelaksanaan kegiatan selesai dilaksanakan, maka pihak Perangkat Desa Silalahi II menerbitkan surat keterangan bahwa kegiatan ini telah dilaksanakan sesuai dengan kesepakatan antara Perangkat Desa Silalahi II dan pihak kampus Politeknik Mandiri Bina Prestasi Medan, melalui kegiatan yang diprakarsai Program Studi Bahasa Inggris.

Cara pelaksanaan kegiatan ini dilakukan secara tatap muka antara pihak kampus Politeknik MBP Medan dengan anak-anak siswa kelas 1 sampai dengan kelas 3. Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan di ruang pertemuan kantor Desa Silalahi.

Dana yang dibutuhkan dalam kegiatan ini sebesar Rp 6.500.000, dana tersebut didanai oleh Politeknik Mandiri Bina Prestasi.

1.6 Waktu Pelaksanaan

Waktu pelaksanaan kegiatan **Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan**, pada tanggal Senin/30 Oktober 2023 sampai dengan Sabtu/4 November 2023 dari jam 14.00 s/d selesai. Jam pelaksanaan ini dilakukan setelah anak-anak siswa kelas 1 sampai kelas 3 pulang dari sekolah mereka. Sehingga proses pembelajaran ini tidak mengganggu aktivitas pembelajaran di sekolah mereka.

1.7 Khalayak Sasaran

Khalayak sasaran kegiatan **Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School**

di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan adalah anak-anak sekolah (siswa sekolah) kelas 1 sampai kelas 3 tingkat Sekolah Dasar.

1.8 Metode Kegiatan

Metode kegiatan **Improve Creativity To Be Fun and Enjoy in English for First and Third Grade Elementary School di Desa Silalahi II Kecamatan Silahisabungan**, dilakukan dengan cara :

1. anak-anak siswa kelas 1 sampai kelas 3 di kelompokkan berdasarkan kelasnya
2. pembelajaran untuk kelas 1, kelas 2 dan kelas 3 di bedakan sesuai dengan tingkatan pembelajaran Bahasa Inggris.
3. Pembelajaran menggunakan gambar dan permainan secara langsung, supaya anak-anak dapat berinteraksi secara langsung dan dapat merasakan belajar dengan cara menyenangkan.
4. Setelah siap permainan, maka akan dijelaskan teori Bahasa Inggrisnya sehingga anak-anak lebih bisa menerima pelajaran Bahasa Inggris lebih mudah dimengerti.