

PEMBUATAN DAN PENGELOLAAN WEBSITE SEKOLAH SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI

Marice Hotnauli Simbolon¹, Erwin Daniel Sitanggang², Saut Maruli Tua Banjarnahor³,
Sartana⁴, Fauzi Haris Simbolon⁵, Maranata Pasaribu⁶

^{1,2,4,5,6}AMIK Medan Business Polytechnic

³Politeknik Mandiri Bina Prestasi

e-mail: ¹simbolonice@gmail.com, ²rwins.sitanggang@gmail.com, ³sautbnahor22@gmail.com,
⁴sartanasinurat@gmail.com, farisboys@gmail.com, klainggo@gmail.com

ABSTRAK

Website sekolah selain sebagai media pembelajaran, juga dapat dijadikan sebagai wadah untuk menginformasikan yang berkaitan dengan kegiatan sekolah seperti, : informasi yayasan, agenda kegiatan sekolah, fasilitas yang dimiliki sekolah, media promosi, *database* data pegawai dan siswa yang terserap dengan baik. Target yang ingin dicapai dari pembuatan website sekolah adalah publikasi keberadaan sekolah ke seluruh dunia, menginformasikan profil dan seluruh potensi yang ada disekolah, mempermudah masyarakat dalam hal memperoleh informasi mengenai proses belajar atau kegiatan-kegiatan yang ada di sekolah, memberikan fasilitas akses informasi bagi masyarakat dengan cepat, mudah dan akurat. Manfaat yang akan diperoleh dari pembuatan dan pengelolaan website adalah dapat meningkatkan citra atau popularitas sekolah, meningkatkan keunggulan kompetitif sekolah, menyajikan informasi tentang keberadaan sekolah, sebagai media kreatifitas siswa dan pelopor inovasi media cetak ke media online. Dengan memanfaatkan media internet sebagai sarana memperkenalkan (promosi) sekolah kepada masyarakat juga merupakan pilihan yang bijaksana untuk saat ini.

Kata Kunci: *internet, media komunikasi, promosi, sekolah*

1. Pendahuluan

Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) diciptakan untuk membantu produktivitas kita dalam pemecahan persoalan-persoalan yang rumit. Salah satunya, komputer berfungsi untuk mengolah data menjadi informasi yang benar, akurat dan bermanfaat. Sehingga dalam penyajian laporan dan informasi yang dibutuhkan dapat dengan cepat diperoleh tanpa harus melalui proses yang berulang-ulang.

Selain sebagai pengolah data, TIK juga difungsikan sebagai jembatan komunikasi salah satunya melalui internet. Kini jumlah pengguna internet semakin lama semakin banyak, mulai pengguna internet yang menggunakan hardware berupa personal computer (PC) atau laptop dengan memakai jaringan internet rumah. Sampai dengan internet yang dapat diakses dengan menggunakan gadget baik itu handphone, smartphone, tablet dengan berbagai spesifikasi yang berbeda. Perkembangan itu telah menjadikan internet adalah sebuah bagian dari kebutuhan dan budaya masyarakat yang semakin maju.

2. Latar Belakang Masalah

Akhir tahun 2019, dunia dilanda oleh wabah yang mematikan yang diberi nama *corona virus disease 2019* atau disingkat dengan CoVid-19. Virus tersebut diduga berasal dari kota Wuhan provinsi Hubei China. CoVid-19 dengan cepat menyebar keseluruh dunia termasuk Indonesia. Sehingga memaksa pemerintahan kita untuk membuat kebijakan-kebijakan baru termasuk kebijakan tentang kebiasaan baru dunia pendidikan.

Menteri Pendidikan menerbitkan surat edaran No. 4 Tahun 2020 tentang Pendidikan dalam masa darurat covid. Isi dari edaran tersebut diantaranya proses belajar dilaksanakan dari rumah melalui pembelajaran jarak jauh (*daring*). Sekolah tidak dibenarkan untuk melaksanakan proses belajar mengajar secara tatap muka di kelas namun tetap dapat melaksanakan pembelajaran melalui jarak jauh dengan memanfaatkan teknologi informasi. Sehingga teknologi memainkan peran penting dalam menjaga kegiatan masyarakat tetap

berfungsi pada saat Pembatasan Sosial Berskala Besar (PSBB).

Proses belajar mengajar paling efektif dilakukan secara daring oleh pelajar baik itu siswa maupun mahasiswa dengan dukungan dan pemanfaatan teknologi informasi yang cukup baik pada saat ini untuk menekan penyebaran CoVid-19.

3. Solusi Yang ditawarkan

Banyak perusahaan yang menawarkan media pembelajaran daring baik yang gratis maupun berbayar. Dengan mengambil bagian pada hal tersebut, kami datang menawarkan kepada masyarakat khususnya sekolah SMA/SMK yang berada di provinsi Sumatera Utara mulai dari pembuatan website dengan desain web yang responsive sampai dengan pemeliharannya yang merupakan salah satu bagian dari media pembelajaran.

Selain sebagai media pembelajaran, website sekolah yang akan dibangun juga dapat dijadikan sebagai wadah untuk menginformasikan yang berkaitan dengan kegiatan sekolah seperti, : informasi yayasan, agenda kegiatan sekolah, fasilitas yang dimiliki sekolah, sebagai salah satu media promosi, informasi mengenai pegawai dan data siswa tersaji dengan baik.

Dengan memanfaatkan media internet sebagai sarana memperkenalkan (promosi) sekolah kepada masyarakat adalah juga merupakan pilihan yang bijaksana untuk saat ini.

Adapun target yang ingin dicapai dari pembuatan website sekolah adalah:

1. Publikasi keberadaan sekolah ke seluruh dunia
2. Menginformasikan profil dan seluruh potensi yang ada disekolah
3. Mempermudah masyarakat dalam hal memperoleh informasi mengenai proses belajar atau kegiatan-kegiatan yang ada di sekolah
4. Memberikan fasilitas akses informasi bagi masyarakat dengan cepat, mudah dan akurat
Manfaat yang akan diperoleh dari perancangan dan pengembangan website tersebut:
 1. Meningkatkan citra atau popularitas sekolah
 2. Meningkatkan keunggulan kompetitif sekolah
 3. Menyajikan informasi tentang keberadaan sekolah
 4. Sebagai media kreatifitas siswa
 5. Pelopor inovasi media cetak ke media online

4. Metode Pendekatan

Tim PkM yaitu MBP Development (sebutan untuk tim yang dibentuk) menawarkan langsung proposal kerjasama pembuatan dan perawatan website dengan mengunjungi pihak sekolah secara langsung menemui Kepala Sekolah sebagai penanggung jawab dengan tetap mematuhi protokol kesehatan.

Secara garis besar metode yang digunakan dalam menyelesaikan pengabdian kepada masyarakat ini adalah sebagai berikut:

1. Analisa

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah pengamatan, wawancara atau studi literatur. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirment* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

2. Design

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirment. Dokumen inilah yang akan digunakan programmer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. Coding & Testing

Coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap

sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Penerapan

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh user.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

5. Prosedur Kerja

Prosedur kerja pada pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat adalah sebagai berikut:

1. Tim PkM menyusun proposal penawaran pembuatan dan pengelolaan website sekolah yang diajukan terlebih dahulu ke LPPM.
2. Sambil menunggu proposal disetujui, tim PkM mulai mendata sekolah-sekolah mana saja yang belum memiliki website sekolah yang berada di Provinsi Sumatera Utara.
3. Setelah proposal disetujui oleh Direktur AMIK MBP melalui LPPM, tim PkM berangkat ke sekolah-sekolah yang menjadi target pembuatan website.
4. Setelah terjadi kesepakatan, pihak sekolah membuat surat permohonan yang ditujukan ke PANDI yaitu pengelola nama domain internet Indonesia dengan melampirkan:
 - a. Surat kuasa kepala sekolah kepada penanggung jawab untuk pendaftaran nama domain
 - b. scan KTP kepala sekolah sebagai pemberi kuasa
 - c. scan KTP penanggung jawab (tim) sebagai penerima kuasa.
5. Melaksanakan sosialisasi dan bimbingan teknis pengelolaan website sekolah
6. Serah terima website dengan pihak sekolah.

6. Jadwal Pelaksanaan

Pelaksanaan pembuatan website dimulai dari kesepakatan dengan pihak sekolah tercapai berupa MoU dan MoA, yaitu pada tanggal 29 Maret 2021 sampai 10 April 2021.

Tim PkM menyelenggarakan sosialisasi dan bimbingan teknis pengelolaan website yang dilaksanakan pada hari sabtu tanggal 08 Mei

2021 secara daring yang dihadiri oleh seluruh operator perwakilan sekolah 34 orang peserta.

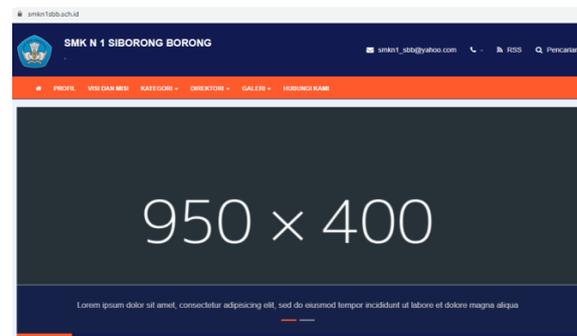
7. Hasil Program

Dari 36 kunjungan sekolah di 6 (enam) kabupaten di Provinsi Sumatera Utara yang belum memiliki website sesuai dengan data yang kita kumpulkan sebelumnya. Menemui kesepakatan untuk kita tim membuat website sekolah mereka. Berikut adalah tampilan website dan alamat domain yang didaftarkan oleh tim dengan pembiayaan dana dari Yayasan Medan Business Polytechnic dan Yayasan Mandiri Bina Prestasi yang sudah selesai:

A. Kabupaten Tapanuli Utara

1) SMK Negeri 1 Siborong-borong

Dengan alamat Balige KM 2,2, Pohan Tonga, Kec. Siborongborong, Kab. Tapanuli Utara Prov. Sumatera Utara

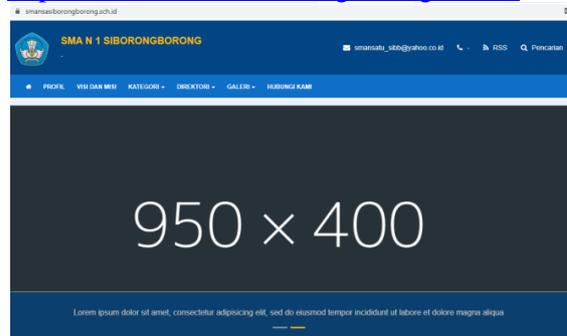


Gambar 1 Tampilan Website SMK Negeri 1 Siborong-borong

2) SMA Negeri 1 Siborongborong

Jl. Sisingamangaraja No 153 siborong borong, Sitabo-Tabo, Kec. Siborongborong, Kab. Tapanuli Utara Prov. Sumatera Utara. Alamat Domain :

<https://www.smansasiborongborong.sch.id/>



Gambar 2 Tampilan Website SMA Negeri 1 Siborong-borong

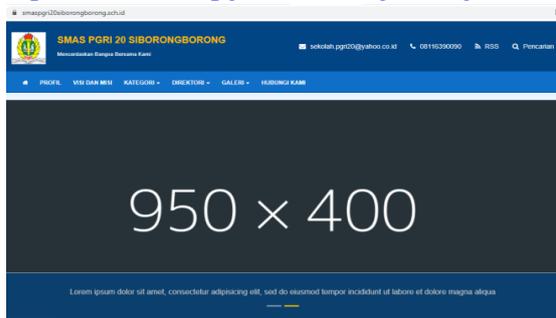
3) SMA S PGRI 20 SIBORONGBORONG

Alamat Jl. SM. Raja no.153a, Sitabo-Tabo,

Kec. Siborongborong, Kab. Tapanuli Utara
Prov. Sumatera Utara

Alamat domain :

<https://www.smaspgri20siborongborong.sch.id/>



Gambar 3 Tampilan Website SMA Swasta PGRI 20 Siborong-borong

B. Kabupaten Dairi:

1) SMK Swasta Teknik Dairi

Beralamat di : Jl. Pelita No. 14 Sidikalang,
Batang Beruh, Kec. Sidikalang, Kab. Dairi
Prov. Sumatera Utara.

Alamat Domain: <https://www.smksteknikdairi.sch.id/>



Gambar 4 Tampilan Website SMK Swasta Teknik Dairi

2) MAN DAIRI

Yang beralamat di Jln. SM.Raja Bawah
No. 475 Sidikalang, Kota Sidikalang, Kec.
Sidikalang, Kab. Dairi Prov. Sumatera Utara
Alamat Domain: <https://www.mandairi.sch.id/>



Gambar 5 Tampilan Website MAN DAIRI

C. Kabupaten Humbang Hasundutan

1) SMA Swasta RK ST Maria Pakkat

Jl. Ra. Kartini, Pakkat Hauagong, Pakkat,
Kabupaten Humbang Hasundutan, Sumatera
Utara. Alamat Domain :

<https://www.smasrkstmaria.pakkat.sch.id/>

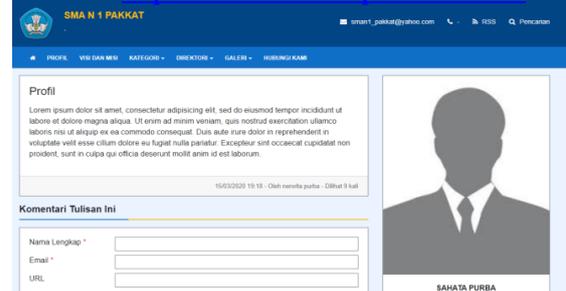


Gambar 6 Tampilan Website SMA Swasta RK ST Maria Pakkat

2) SMA Negeri 1 Pakkat

Jl. D.I. Panjaitan, Purba Bersatu, Kec.
Pakkat, Kab. Humbang Hasudutan Prov.
Sumatera Utara.

Domain: <https://www.smansapakkat.sch.id/>

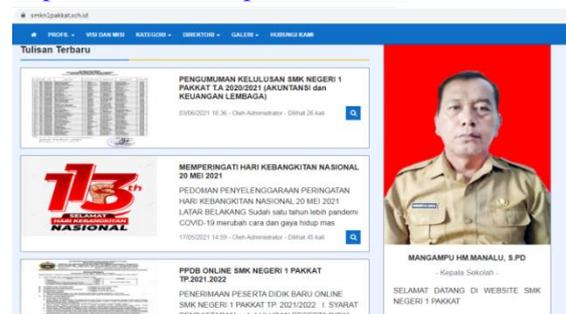


Gambar 7 Tampilan Website SMA Negeri 1 Pakkat

3) SMK Negeri 1 Pakkat

Beralamat di Jl. Doloksanggul-, Pakkat
Hauagong, Pakkat, Kabupaten Humbang
Hasundutan, Sumatera Utara 22455
Alamat domain:

<https://www.smkn1pakkat.sch.id/>



Gambar 8 Tampilan Website SMKN 1 Pakkat

4) SMK Negeri 2 Doloksanggul

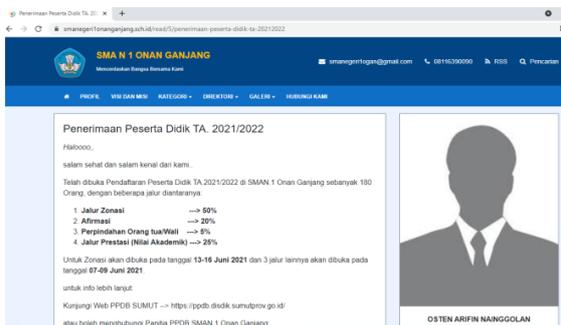
Jl. Sidikalang KM. 2 Dolok Sanggul, Sirisirisi, Kec. Dolok Sanggul, Kab. Humbang Hasudutan Prov. Sumatera Utara. Domain: <https://www.smknegeri2dolok.sanggul.sch.id/>



Gambar 9 Tampilan Website SMK Negeri 2 Doloksanggul

5) SMK Negeri 1 Onan Ganjang

Jl. Horas, Kec. Onan Ganjang, Kab. Humbang Hasudutan Prov. Sumatera Utara Domain: <https://www.smanegeri1onan.ganjang.sch.id/>

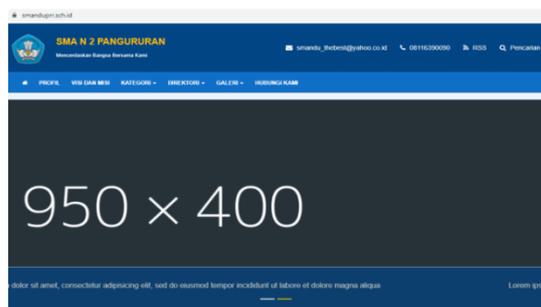


Gambar 10 Tampilan Website SMK Negeri 1 Onan Ganjang

D. Kabupaten Samosir

1) SMA Negeri 2 Pangururan

Jl. Pangururan - Tomok, Siopat Sosor, Kec. Pangururan, Kab. Samosir Prov. Sumatera Utara. Domain : <https://www.smanduprr.sch.id/>

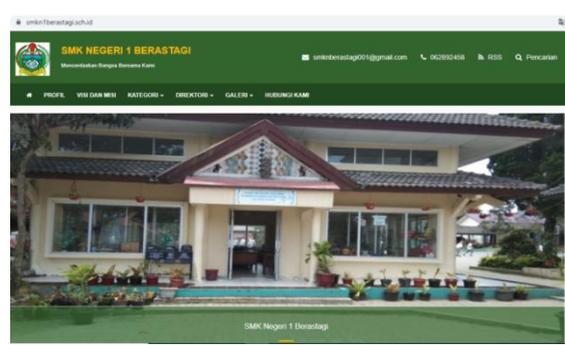


Gambar 11 Tampilan Website SMA Negeri 2 Pangururan

E. Kabupaten Karo

1) SMK Negeri 1 Berastagi

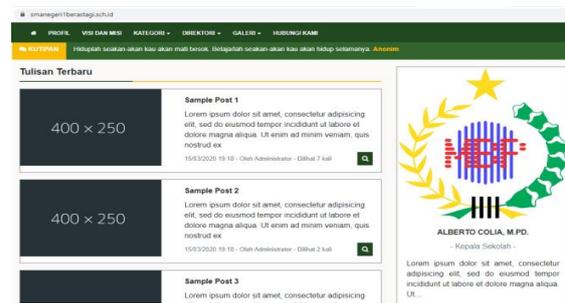
Jln. SMIK No. 1 Berastagi, Raya, Kec. Berastagi, Kab. Karo Prov. Sumatera Utara



Domain: <https://www.smkn1berastagi.sch.id/>
Gambar 12 Tampilan Website SMK Negeri 1 Berastagi

2) SMA Negeri 1 Berastagi

Jl. Jamin Ginting Berastagi, Gundaling II, Kec. Berastagi, Kab. Karo Prov. Sumatera Utara Domain : <https://www.smanegeri1berastagi.sch.id/>



Gambar 13 Tampilan Website SMA Negeri 1 Berastagi

Dalam program ini terdapat dua pengguna, yaitu admin dan user. Dalam menu admin, admin bisa melakukan menambah, mengedit dan menghapus data. Selain itu, admin juga bisa mengganti password secara berkala untuk menjaga kerahasiaan passwordnya. Sedangkan untuk user bisa melihat apa saja yang ada di website tersebut.

Orang yang menjadi admin dalam pengelolaan website adalah operator sekolah yang mengerti dan paham dengan komputer serta memahami pengolahan database.

8. Saran

Setelah menyelesaikan website dan serah terima website ke pihak sekolah, diharapkan operator sekolah selalu meng-*update* informasi melalui website yang sudah disediakan sebagai media informasi secara online dan

memanfaatkannya secara maksimal untuk peningkatan kualitas pendidikan.

9. Daftar Pustaka

1. Alhamri, Rinanza Z. 2016. *“Aplikasi Data Pokok Pendidikan Kota Kediri dengan Pengimplementasian CSS Bootstrap”*. Jurnal Informatika dan Multimedia Politeknik Kediri Vol 8 No 2 2016.
2. Anastasia, M.M., 2013, *“Trik Menguasai PHP + jQuery Berbasis Linux & Windows”*, Penerbit Lokomedia, Yogyakarta.
3. Asidhiqi, Umar., Hartanto, Anggit D. 2013. *“Pembuatan dan Perancangan Sistem E-Letter Berbasis Web dengan Codegniter dan Bootstrap. Studi Kasus: Kantor Kecamatan Klego”*. Jurnal ilmiah DASI Amikom Vol.14 No.4 2013.
4. Fathansyah, 2012, *“Basis Data”*, Cetakan Pertama (edisi revisi), Penerbit Informatika Bandung.
5. French, Aaron M. 2011. *“Web Development Life Cycle: A New Methodology for Developing Web Applications”*. Journal of Internet Banking and Commerce Vol. 16 No.2 2011.
6. Kaban, Roberto., Fajrillah. 2017. *“Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan dengan framework Css Bootstrap dan Web Development Life Cycle”*. Jurnal Ilmiah Informatika Amik Ibrahimy Vol. 2 No. 1 2017.
7. Kamatchi, R. et al. 2013. *“Software Engineering: Web Development Life Cycle”*. International Journal of Engineering Research & Technology.
8. Kristanto, A., 2010, *“Kupas Tuntas PHP & MySql”*, Penerbit Cable Book, Klaten.
9. Simbolon, Marice, H., Fauzi, H. 2020. *“Teori dan Praktik Dasar Pemrograman Web”*, Penerbit Insan Cendikia Mandiri, Solok