

**MEDIA PEMBELAJARAN PADA MASA PANDEMI DI SEKOLAH DASAR**Minar Trisnawati Tobing<sup>1</sup>, Muktar Panjaitan<sup>2</sup>, Lisbet Novianti Sihombing<sup>3</sup>,Nancy Angelia Purba<sup>4</sup>, Sanggam Siahaan<sup>5</sup>

Universitas HKBP Nomensen Pematangsiantar

e-mail: [minartobing14@gmail.com](mailto:minartobing14@gmail.com)**ABSTRAK**

Dalam pembelajaran di masa pandemic covid-19 ada kendala yang dialami oleh pendidikan dimana para pendidik harus menyelesaikan pengajaran dan disatu sisi lagi harus memutuskan mata rantai covid-19. Siswa harus belajar dari rumah dan mengerjakan tugas seperti biasa. Pembelajaran dapat dilakukan dengan menggunakan berbagai media baik secara online dan offline. Media pembelajaran online dapat digunakan dengan googleclassroom, google suite, whatsapp, dan zoom. Guru pun dapat membuat dan mendesain materi dengan membuat compact disk (CD) yang dapat diberikan kepada siswa. Dengan cara ini, pembelajaran akan tetap berjalan dan siswa tidak akan ketinggalan pelajaran.

**Kata kunci :** *Media Pembelajaran, Masa Pandemi, Sekolah Dasar*

**Pendahuluan**

Masa Pandemi Covid-19 adalah masa dimana semua keadaan tidak seperti biasa dilakukan oleh semua kalangan termasuk dunia pendidikan. Covid-19 adalah adalah penyakit yang menyerang pernapasan manusia dengan gejala pernapasan akut, seperti demam, pusing, batuk dan sesak napas. Penyakit ini dengan cepat menular pada manusia dengan udara, oleh karena itu semua kegiatan harus dihentikan dan mengharuskan orang untuk menggunakan dan membiasakan menggunakan masker, selalu cuci tangan dan jaga jarak. Hal ini mengakibatkan pembelajaran tidak boleh dilakukan secara tatap muka melainkan harus dilakukan dari rumah.

Pembelajaran jarak jauh atau pembelajaran dari rumah bukanlah hal mudah bagi guru untuk dilakukan. Banyak faktor yang mengakibatkan sulit untuk dilakukan antara lain, yaitu keterbatasan kemampuan guru dalam dunia teknologi informasi dan komunikasi, sarana dan prasarana yang dimiliki guru dan siswa serta kondisi lingkungan yang kurang mendukung. Namun, hal ini tetap harus dapat kita atasi, khususnya pembelajaran walau dalam suasana dan kondisi Negara kita yang masih dalam masa pandemic covid-19. Kementerian pendidikan dan kebudayaan memfasilitasi program Belajar dari Rumah yang ditayangkan di televisi pada Stasiun TVRI. Program ini ditujukan kepada para siswa dari jenjang PAUD, sekolah dasar, sekolah menengah pertama, sekolah menengah atas, perguruan

tinggi bahkan orang tua. Hal ini dilakukan oleh pemerintah dengan maksud untuk membantu masyarakat yang memiliki keterbatasan ekonomi untuk membeli perlengkapan teknologi seperti handphone dan internet.

Namun, hal ini tetap tidak bias dijalankan secara terus menerus karena guru tidak dapat memantau secara langsung bagaimana perkembangan siswa dalam belajar. Oleh sebab itu, guru harus melakukan inovasi dalam pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi dalam pembelajaran, melalui berbagai media, seperti media elektronik dan elearning atau pembelajaran online. Elearning dapat dilakukan dengan menggunakan berbagai aplikasi media online, seperti whatsapp, google classroom, kelas online, zoom meeting, google meet dan lain sebagainya agar pembelajaran tetap berjalan. Melalui pemanfaatan teknologi ini pembelajaran akan dapat dilaksanakan dengan baik.

**Pembahasan**

Masa pandemic covid-19 adalah masa dimana semua keadaan tidak seperti biasa dilakukan oleh semua kalangan termasuk dunia pendidikan. Pembelajaran di masa pandemic covid-19 harus tetap dilaksanakan walau dengan berbagai cara sehingga siswa dapat tetap belajar. Menurut Dabbagh dan Ritland menjelaskan, pembelajaran online adalah system belajar yang terbuka dan tersebar dengan menggunakan perangkat pedagogi atau alat bantu pendidikan yang dimungkinkan

melalui internet dan teknologi berbasis jaringan untuk memfasilitasi pembentukan proses belajar dan pengetahuan melalui aksi dan interaksi yang memiliki makna.

Berbagai contoh media pembelajaran yang dapat digunakan dalam pembelajaran di masa pandemic covid-19 yaitu: 1. Media Pembelajaran Online Media pembelajaran online merupakan media yang dilengkapi dengan alat pengontrol yang dapat dioperasikan oleh pengguna (user) sehingga pengguna dapat mengendalikan dan mengakses apa yang menjadi kebutuhan pengguna, seperti mengunduh ataupun mengupload materi. Dalam penggunaan media pembelajaran online, pembelajaran bersifat mandiri dan memiliki interaktifitas tinggi sehingga dapat meningkatkan ingatan, memberikan pengalaman belajar melalui teks, video dan animasi yang dibuat sehingga informasi yang akan disampaikan dapat lebih mudah dipahami dan dipelajari oleh siswa. Selain itu, siswa pun dapat mengumpulkan hasil belajar secara online dengan mudah dan cepat melalui email, mengirim komentar di forum diskusi, chat, dan melakukan videoconference.

Berbagai media pembelajaran online yang dapat digunakan dalam pembelajaran, yaitu:

#### a. Google Classroom

Google classroom atau ruang kelas google adalah suatu tempat pembelajaran online yang dapat memudahkan guru dalam memberikan informasi, membagikan materi pembelajaran serta melakukan penilaian. Dengan google classroom pembelajaran dapat tersampaikan secara maksimal kepada seluruh siswa secara online. Menurut Hakim, 2016 mengungkapkan bahwa google classroom adalah layanan berbasis internet yang disediakan oleh google sebagai system elearning. Service ini didesain untuk membantupengajar membuat dan membagikan tugas kepada siswa secara online atau paperless. Ini berarti, butuh akses internet untuk dapat masuk ke dalam google classroom. Selain itu, google classroom juga mempunyai kemampuan untuk membuat salinan otomatis dari tugas yang sudah dibuat oleh siswa. Guru dapat mengecek tugas siswa dan memberikan penilaian secara langsung. Manfaat google classroom dalam pembelajaran adalah membuat kelas online dengan mudah, hemat waktu, mengorganisasi semua tugas dengan mudah, mengadakan

komunikasi dan diskusi dengan cepat serta data akan aman. Google classroom didesain bagi siswa, guru, wali murid dan administrator. Wali siswa dapat memanfaatkan ringkasan email yang memuat tugas siswa dengan melihat informasi tugas yang telah dan belum dikerjakan oleh siswa. Wali hanya data menerima ringkasan email melalui akun pribadinya. Untuk administrator dapat membuat, melihat atau menghapus kelas di domainnya, menambahkan atau menghapus siswa dan guru dari kelas serta melihat semua tugas kelas di domainnya (Harjanto dan Sumarni, 2019).

#### b. Whats app

Whats app merupakan salah satu media komunikasi yang sangat populer saat ini. Whatsapp dapat dijadikan alternative dalam pembelajaran. Aplikasi ini dapat melakukan percakapan secara online dengan jumlah partisipan yang tidak terlalu banyak, memasukkan teks, suara dan video. Whats app juga adalah aplikasi yang sederhana, aman dan mudah karena sebegini besar orang menggunakan aplikasi ini.

#### c. Zoom

Zoom adalah sebuah aplikasi pertemuan gratis dengan video dan berbagi layar hingga 100 orang atau lebih. Aplikasi ini dapat digunakan dalam berbagai perangkat seluler, laptop atau alat komunikasi lain yang mendukung. Zoom dapat mengadakan pertemuan, dialog dan diskusi langsung dengan orang lain dan berbagi materi yang akan di jelaskan dengan sharing screen. Selain itu juga, guru dapat membuka ruang chat atau diskusi dengan siswa sehingga pembelajaran menjadi lebih aktif

#### d. Google suite

Google suite merupakan layanan dari google yang memberikan fasilitas digitalisasi untuk sekolah di Indonesia. Layanan ini menggunakan email sekolah sebagai alamat domain. Langkah-langkah menggunakan google suite yaitu sebagai berikut:

**Tahap 1:** Pendaftaran di google G Suite for Education

- 1) Buka <https://gsuite.google.com/signup/edu/> link: welcome. Setelah itu klik berikutnya
- 2) Pada halaman berikutnya kami tentang institusi anda. Silahkan masukkan informasi mengenai sekolah dan pendidikan anda

- 3) Selanjutnya silahkan masukkan url situs website sekolah dan jumlah siswa danstaffyang terdaftar. Lalu klik berikutnya.
- 4) Pada halaman lokasi sekolah dan nomor telepon, isi lokasi dan no telepon, lalu klik berikutnya.
- 5) Masukkan alamat sekolah dengan lengkap lalu klik berikutnya
- 6) Masukkan kontak admin, lalu kilk next
- 7) Halaman selanjutnya, ditanya tentang apakah sudah mempunyai domain. Apabilabelum ada bias membuat melalui programekabima(<https://idcloudhost.com/e-kabima>). Jika sudah klik “ya saya memiliki domainyangdapat digunakan”
- 8) Selanjutnya masukkan kembali domain yang sudah terdaftar untuk akungsuitesekolah anda
- 9) Halaman selanjutnya klik berikutnya
- 10) Halaman selanjutnya, buat akun email dengan domain sekolah lalu logindenganakun admin google g suite. Isi dengan baik dan benar email dan passwordnya.
- 11) Pada halaman berbagi ide hebat dengan google, klik ok
- 12) Halaman selanjutnya persetujuan sekolah g suite untuk pendidikan silahkanmembaca lengkap syarat dan ketentuan. Lalu klik setuju dan lanjutkan. Lalurecaptcha akun dan klik setuju dan lanjutkan.
- 13) Halaman selanjutnya anda akan mendapatkan notifikasi terkait “masa uji coba14hari g suite for education anda telah mulai “klik lanjutkan ke penyiapan”.
- 14) Selanjutnya anda diminta login dengan akun ke google g suite for education. Selanjutnya masuk ke tahap 2.

**Tahap 2 :** Verifikasi domain dengan akun google g suite for education

1. Login ke <https://admin.google.com/> dengan menggunakan akun google g suiteforeducation yang sudah anda daftarkan
2. Setelah masuk, notifikasi domain akun anda dengan klik verifikasi
3. Selanjutnya anda akan mendapatkan cara untuk melakukan verifikasi diantaranyaverifikasi data TXT, membuat data dengan CNAME, menambahkan Tag MetapadaWebsite, dan upload file ke website.

4. Klik selanjutnya sampai muncul perintah terkait kode yang dimasukkan ke website
5. Gunakan wordpress sehingga anda bisa menuju ke halaman appreareance, klikthemen editor, kemudian pilih header php dan pastekan kode anda tadi di antara kode
6. Jika sudah kembali ke akun google lalu klik verifikasi domain dan tunggu notifikasi berhasil.
7. Tahap ini anda sudah berhasil

**Tahap 3 :** Mengaktifkan layanan gmail akun g suite for education

- 1) Pada dashboard sebelumnya aktifkan gmail untuk sekolah anda, klik tombol aktifkan
- 2) Silahkan centang petunjuk yang diberikan dan klik lanjutkan
- 3) Selanjutnya buka control panel website anda. Jika anda menggunakan control panel maka pilih zone editor
- 4) Pada halaman zone editor, klik manage dan pilih mx
- 5) Tambahkan record terbaru dengan type mx dengan data berikut:  
ALAMAT SERVER MX Prioritas  
ALT1.ASPMX.L.GOOGLE.COM1  
ALT1.ASPMX.L.GOOGLE.COM5  
ALT2.ASPMX.L.GOOGLE.COM5  
ALT3.ASPMX.L.GOOGLE.COM10  
ALT4.ASPMX.L.GOOGLE.COM10  
Sehingga menjadi:

Name	TTL	Class	Type	Record	Actions
smtpapp.sch.id	14400	IN	MX	Priority: 5 Destination: alt1.aspmx.l.google.com	✓ ✕
smtpapp.sch.id	14400	IN	MX	Priority: 5 Destination: alt2.aspmx.l.google.com	✓ ✕
smtpapp.sch.id	14400	IN	MX	Priority: 10 Destination: alt3.aspmx.l.google.com	✓ ✕
smtpapp.sch.id	14400	IN	MX	Priority: 10 Destination: alt4.aspmx.l.google.com	✓ ✕
smtpapp.sch.id	14400	IN	MX	Priority: 1 Destination: aspmx.l.google.com	✓ ✕

- 6) Kemudian kembali ke akun dashboard admin google anda klik aktifkan gmail
- 7) Layanan g suite for education anda sudah aktif. Anda sudah bisa login Menggunakan gsuite for education dengan domain sekolah dengan mengakses gmail.

## 2. Media Pembelajaran Offline.

Media pembelajaran offline adalah media yang dapat digunakan secara offline yang dilengkapi dnegan alat pengontrol / navigasi yang dapat digunakan oleh pengguna (user). Media ini berjalan secara berurutan dengan alat pengontrol dari pengguna. Presentasi ini dapat

berupa compact disk (CD). Karakteristik menggunakan media pembelajaran offline yaitu materi pembelajaran terpadu, waktu pembelajaran tetap atau pasti, dikontrol oleh guru, pembelajaran searah/linier, sumber informasi telah diedit, dan teknologi yang digunakan telah dikenal.

#### e. Kinemaster

Langkah-langkah cara membuat video pembelajaran menggunakan aplikasi kinemaster di android:

- 1) Silahkan download aplikasi video "**Kinemaster**", setelah terdownload langkah selanjutnya adalah membuka aplikasi tersebut :
- 2) Buka project baru dan silahkan simak beberapa menu aplikasi kinemaster berikut ini :
  - Dalam menu lingkaran ada media, media adalah menu untuk memasukkan video yang akan Anda edit nantinya.
  - Layar/lapisan, dalam menu ini tersedia pula beberapa submenu, di antaranya adalah menambah layar baru (menggabungkan beberapa media seperti video, foto dll). Kemudian ada juga menu teks (menambahkan tulisan dalam video). Menu lainnya adalah efek (perubahan antar video dan foto satu ke yang lainnya). Menu berikutnya di sini adalah tulis tangan (menu untuk membuat tulisan tangan atau coretan
  - Audio adalah menu untuk memasukkan suara atau musik ke dalam video Anda
  - Suara adalah Suara adalah menu rekaman suara dalam video kita.
  - Di bagian kiri ada menu duplikat untuk mengcopy file video dan ada juga menu panah untuk mengembalikan project sebelumnya jika terjadi kesalahan dalam



proses editing video.

- Ekspor yaitu menu untuk menyimpan file video yang sudah kita buat.

Untuk mendapatkan hasil maksimal dalam pembuatan video pembelajaran Anda, silahkan melakukan pembelian (ada yang gratis dan ada yang berbayar) untuk tambahan menu-menu yang tersedia, seperti untuk menambah karakter kartun, effect video, transisi, hamparan, jenis teks dan audio.

Selain yang telah disebutkan masih banyak lagi yang tersedia pada toko aplikasi kinemaster untuk penunjang pembuatan video Anda.

Semoga bermanfaat bagi Anda yang ingin mengedit ataupun membuat video pembelajaran menggunakan aplikasi kinemaster cukup di android saja.

#### Kesimpulan

Berdasarkan hasil sosialisasi yang dilakukan pada guru-guru di SD Negeri 091281Batu IV dapat disimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran daring di masa pandemic dapat meningkatkan kompetensi guru dan menunjang profesionalis seorang guru di Sekolah Dasar



#### Penutup

Pembelajaran di masa pandemic covid-19 dapat dilakukan dengan menggunakan berbagai

media pembelajaran yang telah disediakan saat ini baik secara online maupun offline. Gurudapat berinovasi dalam memberikan dan menyampaikan materi kepada siswa. Media pembelajaran online dapat digunakan dengan menggunakan aplikasi yang telah ada, seperti programdari google yaitu google classroom, google suite, zoom, whats app dan aplikasi lainnya. Mediapembelajaran offline dapat berupa compact disk dengan mendesain materi di dalam CD dan diberikan kepada siswa untuk dipelajari.

#### **Daftar Pustaka**

- Arsyad, A. 2005. Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ahmad, Abdul Karim H. 2007. Media Pembelajaran. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar.
- Dabbagh, N. and Ritland. B. B. 2005. Online Learning, Concepts, Strategies And Application. Ohio: Pearson.
- DeVito. Joseph A. (2011). Komunikasi Antarmanusia Edisi Kelima. Alih Bahasa Maulana. Agus. (Tangerang Selatan : Karisma, 2011)
- Mayer, R. E. 2009. Multi Media Learning Prinsip-Prinsip Dan Aplikasi. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.